



IL ÉTAIT UNE FOIS LES JOUETS...



Ce parcours-jeu vous servira de « guide » pour visiter le musée avec un jeune enfant. Pour certains jeux, ils auront besoin de votre aide. D'autres peuvent être réalisés seuls par les enfants.

POUR RÉPONDRE À (PRESQUE) TOUTES LES QUESTIONS DES ENFANTS SUR LE MUSÉE...

UN MUSÉE, C'EST QUOI ?

Un musée est un lieu où sont exposés des œuvres d'art (des tableaux, des sculptures...) ou des objets du passé qui ont été choisis pour leur beauté ou parce qu'ils sont importants pour comprendre l'histoire.

Ces œuvres d'art ou ces objets n'ont pas toujours été dans un musée : ils ont leur propre histoire. Les tableaux et les sculptures ont décoré les châteaux... et les objets ont bien souvent été réellement utilisés. Ils nous ont été transmis par nos ancêtres, les hommes qui ont vécu avant nous : **c'est notre patrimoine.**



QUE VOIT-ON AU MUSÉE DU JOUET ?

Vous allez découvrir **plus de 600 jouets** qui ont appartenu à des enfants il y a bien longtemps !

Il y a également des tableaux et des affiches, des livres, des pages d'anciens catalogues de jouets...

Suivez le parcours, des jouets les plus vieux fabriqués il y a plus de 2000 ans aux jouets d'aujourd'hui...



CE MONUMENT A-T-IL TOUJOURS ÉTÉ UN MUSÉE ?

Au temps des chevaliers et des châteaux forts, ce monument était la **porterie du prieuré royal Saint Louis**, c'est-à-dire l'entrée dans le couvent où vivaient des religieuses. Il a été construit il y a environ 700 ans à la demande du roi Philippe le Bel en mémoire de son grand-père Saint Louis. Mais, il est détruit, il y a 200 ans, pour en vendre les pierres... : **aujourd'hui, la porterie est l'un des deux seuls vestiges du prieuré encore debout.**

En sortant, montrez aux enfants les tours de chaque côté du porche !



POURQUOI NE PEUT-ON PAS JOUER AVEC CES ANCIENS JOUETS ?

On ne peut pas toucher les jouets qui sont protégés par des vitrines. Ils sont aussi fragiles que des œuvres d'art. Une simple « caresse » répétée des centaines de fois risque de les salir et les abîmer.

Le rôle du musée est donc de conserver tous ces objets anciens : il doit veiller à ce qu'ils ne s'abîment pas car aujourd'hui, on ne peut plus trouver ces jouets dans les magasins.

Certains ne peuvent être vus qu'au musée du Jouet !



Mais, il y a des espaces où les enfants ont le droit de toucher à tout !

> Ce sont les **espaces de jeux** qu'on reconnaît à ce panneau

> Quand il y a cet , c'est le **parcours tactile** : enfants et adultes peuvent toucher les différentes matières des jouets (en fermant les yeux, c'est encore mieux !) ou tester leur habileté avec des jeux d'adresse.

ESPACE
JEUX
—

POURQUOI LES SALLES DU MUSÉE NE SONT PAS TRÈS ÉCLAIRÉES ?

La lumière dégrade la couleur et la matière des objets. Ils sont plus ou moins fragiles : le métal et la pierre sont très résistants. Au contraire, le papier et les tissus sont sensibles à la lumière. C'est pourquoi certaines salles sont particulièrement sombres.

Vous pourrez tenter l'expérience en exposant un dessin de votre enfant face à la fenêtre : après quelques mois, il constatera lui-même que les couleurs sont devenues plus claires !

A QUOI SERT UN CARTEL ?

Le cartel est l'étiquette qui se trouve à côté des jouets, des tableaux... On peut y lire des informations sur l'œuvre : le nom, la date et le lieu de fabrication, le nom du fabricant, les matières... **C'est un peu comme sa carte d'identité.**

Lors de la visite, vous pourrez aider votre enfant à résoudre certains jeux de ce livret en lui lisant les cartels !

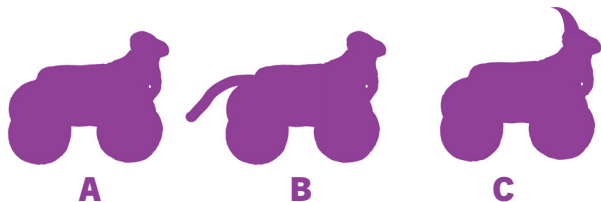
Entrons dans le musée...



VITRINE DE L'ANTIQUITÉ

Il y a très très longtemps, les enfants avaient déjà des jouets.
Ils étaient fabriqués en terre cuite.

1 Observe attentivement l'animal
à roulettes exposé dans la vitrine.
Relie-le à sa silhouette.



Monte l'escalier pour rejoindre la salle 1.
Tu y découvriras des jouets qui ont plus
de 120 ans.

4



SALLE 1

Les poupées ont beaucoup changé. Il y a d'abord eu des poupées
qui ressemblaient à des dames puis d'autres qui ressemblaient à des
fillettes.

2 Parmi toutes les poupées ci-dessous,
entoure les poupées-dames.



A



B



C



D



E



F

Les petits curieux

Autrefois, les jouets coûtaient très cher : seuls les enfants des familles riches pouvaient avoir ceux que tu vois en vitrine.



Retrouve dans la vitrine l'école et l'épicerie (boutique qui vend de la nourriture). Un enfant a mélangé ces deux jouets.

3 Relie chaque objet au lieu où il devrait se trouver.



ÉPICERIE



ÉCOLE



Arrête-toi quelques instants pour profiter de l'espace de jeux derrière toi ! Et n'oublie pas de toucher les différents éléments qui composent une poupée ancienne.

Après avoir admiré la jolie maison de poupée, dirige-toi vers la salle 2 présentant les jeux d'extérieur.





SALLE 2

4 Dans cette grande vitrine, combien vois-tu de jouets qui roulent ?

Observe bien le jardin d'acclimatation et les jeux d'adresse pour n'en oublier aucun !

5 ☐ 6 ☐ 11 ☐ 14 ☐



SALLE 3

Avance le long de la vitrine des grands magasins jusqu'aux jouets mécaniques que tu peux voir en fonctionnement sur les écrans vidéo.

Continue tout droit en t'amusant avec les différents jeux, avant d'entrer dans la salle des spectacles !

5 Relie les points pour faire apparaître un joli chapeau



Les petits curieux !

Les jouets mécaniques s'animent quand on tourne la clé ! Ils coûtaient peu cher. As-tu remarqué le livreur, le joueur d'orgue de barbarie, la marchande et surtout l'étonnant clown-dessinateur ?



Trouve les deux personnages de la vitrine qui ont le même. De quelles couleurs sont-ils ?



Ce sont des marionnettes. Elles s'appellent Polichinelle. Regarde-les bien pour comprendre comment on fait bouger chacune d'elle !

Retourne en arrière et passe à gauche des trains pour t'arrêter devant l'une des premières voitures à pédales.

As-tu remarqué la chaîne comme sur les vélos des grands et le drôle de volant pour la diriger ?

Sur ta droite, tu peux toucher des petits soldats fabriqués en différents matériaux. A toi de les comparer : lesquels sont les plus lourds ? Et les plus légers ? ...

6 Vitrine de la chambre du petit garçon.

Les petits soldats ci-dessous sont cassés. En observant ceux de la vitrine, aide le directeur du musée à les reconstituer :

relie les jambes au corps qui leur correspond.



Les petits curieux !

En avançant plus au fond dans la salle de la tour, tu découvriras un praxinoscope-théâtre, c'est ce qui existait avant le dessin animé... Il y a aussi les lanternes magiques ! Elles permettent de montrer, sur un écran, une image agrandie d'un petit dessin peint sur des plaques de verre. Le spectacle débute...



Rejoins maintenant **le grenier**. Arrivé en haut de l'escalier, il y a une grande roue en bois: c'est une copie en miniature d'un manège qui a été construit à Paris pour une grande exposition il y a plus de 100 ans.





GRENIER

Poursuis ton chemin autour de la vitrine du train électrique :
appuie sur les boutons pour les faire avancer.

Sur ta gauche, regarde les jouets exposés dans la vitrine : ils ont environ 100 ans.

7 Relie chaque poupée aux paroles qu'elle dirait si elle pouvait parler.



A

*Je m'appelle Bleurette.
Je porte un joli chapeau bleu.*

☐


B

*Je suis fait d'une matière qui peut aller
dans l'eau sans s'abîmer.
Je peux prendre des bains : on
m'appelle d'ailleurs le baigneur.*

☐


C

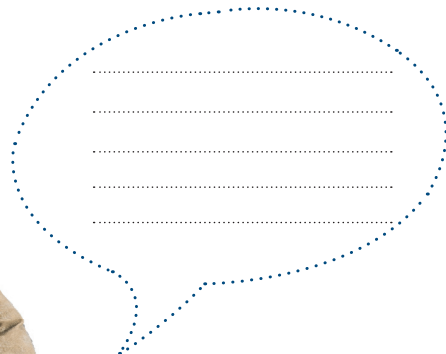
*Je ressemble à un bébé.
J'aime sourire
et montrer mes jolies
dents !*

☐

8 Observe tous les animaux que tu vois dans la vitrine.

a. Quels animaux ont un ruban autour du cou ?

☐ Singe ☐ Canard ☐ Éléphant



A toi d'imaginer
les paroles de cet
ours en peluche.

Les petits curieux !

Monte les quelques marches et regarde
la vue depuis la fenêtre : au temps des
chevaliers et des château-fort, face à toi,
il y avait une église plus grande que celle
de Poissy. Elle a aujourd'hui disparu.



b. Quelle couleur ne vois-tu pas sur la queue du dindon ?

☒ vert ☒ jaune ☒ noir

c. Compte les animaux qui sautent

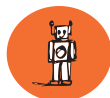
☐

Va jusqu'à l'espace de jeux de la tour : déguisements de soldats et d'infirmière, coin lecture, jeu de toucher... t'y attendent.

Ensuite, descends
l'escalier pour arriver
à la dernière salle. Tu
découvriras les jouets
de tes grands-parents
et de tes parents !



Beaucoup des jouets
que tu verras
existent encore
aujourd'hui :
tu reconnaitras peut-
être même les tiens...



REZ-DE-CHAUSSÉE

Avant de poursuivre ta visite, assieds-toi pour regarder des émissions télévisées qui ne passent plus à la télévision aujourd'hui.

- 9** Observe attentivement
tous les détails de la maison
de poupées dans la vitrine.

Entoure les
5 erreurs de
la photographie.





REZ-DE-CHAUSSÉE

10 Les « Dinky Toys », sont les voitures miniatures rangées dans les boîtes jaunes. Elles sont une copie exacte des vrais véhicules.

Trace le chemin pour que la Dinky Toys arrive jusqu'à la même voiture qu'elle. Attention, elle doit passer devant le garage car elle n'a plus d'essence !



B



A



C

Bravo! Tu as répondu à toutes les questions. Descends les quelques marches pour découvrir le dernier espace de jeux...

RÉPONSES DU LIVRET D'ACTIVITÉS :

1. Animal à roulette : A / 2. Les poupées-dames : A, B, E / 3. École : École / cloche, pupitre, carte de géographie et cahier / 5. Jaune et rouge / Vert et jaune / 6. A3, B4, C2, D1 / 7. 1B, 2C, 3A / 8. a. Singe et un éléphant, b. Jaune, c. 2 (kangourou et lièvre), d. 2 (la girafe et l'autruche) / 9. Porte du garage, boîte aux lettres manquante, pot de fleur sur la télévision et 2 femmes effacées / 10. A

Bravo !

Tu as répondu à toutes les questions.





Musée du Jouet
1, enclos de l'Abbaye
78300 Poissy
Tél : 01 39 22 56 01
musees@ville-poissy.fr



POISSY